

# Streng geheim!

Sie sind die Delegation der  
TÜRKEI  
im Sicherheitsrat der Vereinten Nationen!

Legen Sie zu Beginn der Sitzung jedem Delegierten Ihren auch mit der  
Satzung der UN begründeten Resolutionsentwurf vor!

**Sie debattieren - auch mit spontanen Bezügen zu den Resolutionsentwürfen- über den Konflikt und handeln gemeinsam den Text einer Resolution zur Wahrung bzw. Wiederherstellung des Friedens im Konflikt Adraab-Roodod aus ,  
gemäß Ihrer Deutung der Charta (Artikel 41 oder 42)  
und  
Ihren Interessen!**

**Sie wollen ausgleichend wirken, gute Beziehungen auch zu Russland suchen, einen Militäreinsatz vermeiden, Menschenrechtsfragen diskutieren Sie aber ungern!**

Delegierte sind diplomatisch korrekt angezogen.  
**Alle Teilnehmer reden sich mit Sie an!**

An der Sitzung des Sicherheitsrats nehmen **Delegierte und Beamte** teil, die alle das Rederecht haben. Sie können Ihre Rolle besser ausfüllen, wenn Sie diese Spielanweisungen nutzen, sich in Ihrer Delegation sorgfältig vorbereiten - eventuell mit anderen Delegationen Geheimverhandlungen in Sitzungspausen oder vor Beginn der Sitzung führen - und **Unterlagen für Ihre Argumentation mitbringen!**

**Üben Sie, wie Sie die Rolle spielen wollen!  
(Laut Sprechen, Gestik, Kleidung)**

Sie "müssen" die Grundsätze der Charta beachten und mit dem Wortlaut der Artikel argumentieren. (Der Wortlaut ist aber nicht immer eindeutig. Das können Sie nutzen!) Sie können auch Argumente aus der Geschichte der UN (eher gelungene Aktionen, "pro" Militäreinsätze) vorbereiten!

## Spielverlauf

- **ERÖFFNUNG:** DIE SITZUNGSLEITUNG REFERIERT KURZ DEN GRUND DER SITZUNG
- **ANHÖRUNG:** STREITPARTEIEN WERDEN GEHÖRT UND BEFRAGT.
- **STATEMENTS:** RESOLUTIONSENTWÜRFE WERDEN ERLÄUTERT UND DISKUTIERT.
- **UNTERBRECHUNG:** DIE DELEGATIONEN WOLLEN HERAUSFINDEN, WAS MEHRHEITSFÄHIG IST.
- **TEXTARBEIT:** EIN ENTWURF WIRD SATZ FÜR SATZ BERATEN. EIN TEXT ENTSTEHT.
- **ABSTIMMUNG**