

Streng geheim!

Sie sind Vertreter von ROODOD!

Legen Sie zu Beginn der Sitzung jedem Delegierten einen Text vor, der Ihre Politik mit Bezug zur Charta der UN rechtfertigt !

**Sie wollen eine Resolution gegen Sie gemäß Ihrer eigenen Deutung der Charta verhindern. SIE WOLLEN DAS ÖLFELD AUF JEDEN FALL BEHALTEN, um Ihre wirtschaftlichen Probleme zu mindern und um Ihre Regierungsmacht gegen die demokratische Opposition in Ihrem Land durch diese außenpolitische Aktion behaupten zu können! Sie werden dem Sicherheitsrat Belege für die Unterdrückung der Opposition in Adraab durch Geheimpolizei und Folter vorlegen wollen¹.
Im Kalten Krieg hatten Sie gute Beziehungen zu der Sowjetunion!**

Delegierte sind diplomatisch korrekt angezogen.
Alle Teilnehmer reden sich mit Sie an!

An der Sitzung des Sicherheitsrats nehmen **Delegierte und Beamte** teil, die alle das Rederecht haben. Sie können Ihre Rolle besser ausfüllen, wenn Sie diese Spielanweisungen nutzen, sich in Ihrer Delegation sorgfältig vorbereiten - eventuell mit anderen Delegationen Geheimverhandlungen in Sitzungspausen oder vor Beginn der Sitzung führen - und **Unterlagen für Ihre Argumentation mitbringen!**

**Üben Sie, wie Sie die Rolle spielen wollen!
(Laut Sprechen, Gestik, Kleidung)**

Sie "müssen" die Grundsätze der Charta beachten und mit dem Wortlaut der Artikel argumentieren. (Der Wortlaut ist aber nicht immer eindeutig. Das können Sie nutzen!)
Sie können auch Argumente aus der Geschichte der UN (eher gelungene Aktionen, "pro" Militäreinsätze) vorbereiten!

Spielverlauf

- **ERÖFFNUNG:** DIE SITZUNGSLEITUNG REFERIERT KURZ DEN GRUND DER SITZUNG
- **ANHÖRUNG:** STREITPARTEIEN WERDEN GEHÖRT UND BEFRAGT.
- **STATEMENTS:** RESOLUTIONSENTWÜRFE WERDEN ERLÄUTERT UND DISKUTIERT.
- **UNTERBRECHUNG:** DIE DELEGATIONEN WOLLEN HERAUSFINDEN, WAS MEHRHEITSFÄHIG IST.
- **TEXTARBEIT:** EIN ENTWURF WIRD SATZ FÜR SATZ BERATEN. EIN TEXT ENTSTEHT.
- **ABSTIMMUNG**

¹ Diese Dokumente müssen Sie herstellen und mitbringen!